

È UN OTTILE RAPPRESENTAZIONE DELLE APPLICAZIONI LINEARI TRAMITE QUESTI "OGGETTI"

• SOMMA $M_1 + M_2$ $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 8 \\ 10 & 17 \end{pmatrix}$

• Moltiplicazione $K \cdot M$ $3 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 0 & 27 \end{pmatrix}$

• Moltiplicazione $M_1 \cdot M_2$ $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 5 & 6 & -8 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & 18 & -16 \\ 30 & 39 & -48 \end{pmatrix}$

FORMOLA Moltiplicazione: $\sum_{j=1}^k a_{ij} \cdot b_{jl} = c_{il}$

QUINDI IL 3° PUNTO =

$$C_{11} = a_{11} \cdot b_{11} + a_{12} \cdot b_{21} + a_{13} \cdot b_{31} = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 5 + 4 \cdot 0 = 12$$

$$C_{12} = a_{11} \cdot b_{12} + a_{12} \cdot b_{22} + a_{13} \cdot b_{32} = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 6 + 4 \cdot 1 = 2 + 12 + 4 = 18$$

$$C_{23} = a_{21} \cdot b_{13} + a_{22} \cdot b_{23} + a_{23} \cdot b_{33} = 0 \cdot 2 + 6 \cdot (-8) + 3 \cdot 0 = 0 - 48 + 0 = -48$$

MATRICE ASSOCIATA (APP LINEARE)

OSS: MATRICE ASSOCIATA AD $L \Rightarrow [L]$

SIANO V e W DUE SPAZI VETTORIALI DI DIMENSIONE m e n e SIA $T: V \rightarrow W$ UN'APPLICAZIONE LINEARE DI V IN W

SIA NOI AVERE $B = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ UNA BASE DELLO SPAZIO VETTORIALE V

$C = \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$ UNA BASE DI W

PER OGNI VETTORE v_i (DELLA BASE B DELLO SPAZIO VETTORIALE V) DETERMINIAMO LA CORRISPONDENTE IMMAGINE TRAMITE L'APPLICAZIONE LINEARE T .

DETERMINIAMO COSÌ $T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_m)$.

I NUOVI VETTORI COSÌ OTTENUTI SARANNO ELEMENTI DELLO SPAZIO VETTORIALE W E POTRANNO ESSERE SCRITTI COME COMBINAZIONE LINEARE DEGLI ELEMENTI w_1, w_2, \dots, w_n CHE FORMANO LA BASE C DELLO SPAZIO W .

SI HA QUINDI

$$T(v_1) = a_{11} w_1 + a_{12} w_2 + \dots + a_{1n} w_n$$

$$T(v_m) = a_{m1} w_1 + a_{m2} w_2 + \dots + a_{mn} w_n$$

$$\Rightarrow A_T^{BC} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

MATRICE ASS. ALL'APP LINEARE T RISPETTO

PRESTA UNA MATRICE $A_{m \times n}$ ED UTILIZZANDO LE COSIDETTE "OPERAZIONI ELEMENTARI" SULLE COLONNE SI:

- 1- SOMMA ALLA COLONNA i LA COLONNA j MOLTIPLICATA PER UNO SCALARE
- 2- MOLTIPLICA UNA COLONNA i PER UNO SCALARE $\lambda \neq 0$
- 3- SI PERMUTANO FRA DI LORO ~~DE~~ COLONNE

OSS: È SEMPRE POSSIBILE RIDURRE LA MATRICE A "SCALINI" CON UN NUMERO FINITO DI OPERAZIONI.

ES: ?

PROFONDITÀ: CHIAMIAMO PROFONDITÀ DI UNA COLONNA LA POSIZIONE OCCUPATA DAL SUO PIÙ ALTO COEFFICIENTE DIVERSO DA 0. ALLA COLONNA NULLA ASSEGNIAMO PROFONDITÀ 0.

ES: $A = \begin{pmatrix} 0 & 5 & 0 \\ 7 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix}$ 1° COLONNA = PROF = 2 2° COLONNA = PROF = 3 3° COLONNA = PROF = 1

Def: UNA MATRICE $M_{m \times n}(K)$ SI DICE IN FORMA A SCALINI PER COLONNE SE RISPETTA LE SEGUENTI PROPRIETÀ:

- 1- LEGGENDO LA MAT DA SINISTRA VERSO DESTRA, LE COLONNE NON NULLE SI INCONTRANO TUTTE PRIMA DELLE COLONNE NULLE
- 2- LEGGENDO DA SX A DX, LA PROFONDITÀ DELLE SUE COLONNE NON NULLE RISULTANO STRETTAMENTE DECRESCENTI.

PIVOT = I COEFFICIENTI PIÙ ALTI $\neq 0$ DI OGNI COLONNA NON NULLA

ES: $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -8 & 4 & 3 \end{pmatrix}$

MATRICE A SCALINI

PER COLONNA RIDOTTA

SI DEFINISCE UNA $M_{m \times n}(K)$, ~~ED ESEMPIO~~ ^{ESSA} VIENE CHIAMATA SE

① A È A SCALINI PER COLONNA

② TUTTE LE ENTRATE NELLA STESSA RIGA DI UN PIVOT (PRECEDENTI AD ESSO SONO NULLE).

OSS: È SEMPRE POSSIBILE FARLO