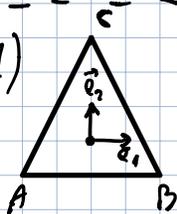


$$\Gamma: G \rightarrow GL_n(\mathbb{R})$$

rappresentazione di
ordine n

1)



$$C_{2v} = \{E, C_2, \sigma_v, \sigma'_v\}$$

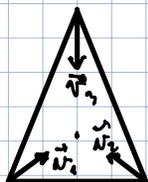
$$\Gamma(E) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(C_2) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(\sigma_v) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(\sigma'_v) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2)



3 vettori che partono verso il baricentro.

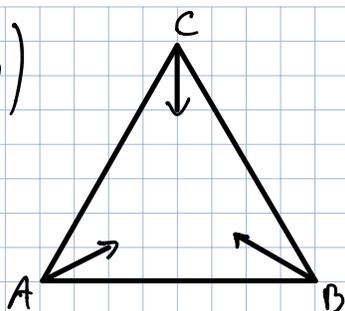
$$\Gamma(E) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(C_2) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(\sigma_v) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(\sigma'_v) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

3)



triangolo equilatero, 3 vettori che puntano verso il baricentro.

$$C_{3V} = \{ E, \underbrace{A, B, C}_{\text{apertori}}, \underbrace{D, F}_{\text{rotazioni}} \}$$

$$\Gamma(E) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(A) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(B) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(C) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(D) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Gamma(F) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

A quadrata, traccia di $A = \sum_{i=1}^n a_{ii}$
di ordine n

\bar{E} invariante per similitudine:

$$\text{tr}(P^{-1}AP) = \text{tr}(A)$$

lo deduco da

$$\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA) \quad \text{infatti:}$$

$$A = (a_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}}$$

$$B = (b_{rs})_{\substack{r=1, \dots, m \\ s=1, \dots, n}}$$

$$C = AB \quad c_{ij} = \sum_{h=1}^m a_{ih} b_{hj}$$

$$\text{tr}(C) = \sum_{i=1}^m c_{ii} = \sum_{i=1}^m \sum_{h=1}^m a_{ih} b_{hi} =$$

$$= \sum_{h=1}^m \sum_{i=1}^m b_{hi} a_{ih}$$

$$= \text{tr} BA$$

$$\text{Altre } \text{tr}(P^{-1}AP) = \text{tr}((P^{-1}A)P) = \\ = \text{tr}(P(P^{-1}A)) = \text{tr}((PP^{-1})A) = \text{tr} A$$

$\Gamma: G \rightarrow GL_n(\mathbb{R} | \mathbb{C})$ rappresentazione.

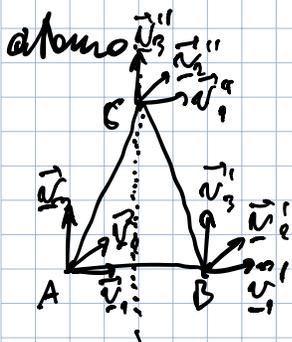
IL CARATTERE di Γ : è una funzione da G nel campo

$$\chi: G \rightarrow \mathbb{R} \quad : \quad \chi(g) = \text{tr}(\Gamma(g))$$

Negli esempi all'inizio:

- in 1) $\chi(E) = 2, \chi(C_2) = 0, \chi(\sigma_v) = 2, \chi(\sigma'_v) = 0$
 2) $\chi(E) = 3, \chi(C_2) = 1, \chi(\sigma_v) = 3, \chi(\sigma'_v) = 1$
 3) $\chi(E) = 3, \chi(A) = \chi(B) = \chi(C) = 1, \chi(D) = \chi(F) = 0$

esempio. G gruppo delle simmetrie di una "molecola"
 con N "atomi" (vertici). Associa 3 vettori ad ogni



atomo di una rappresentazione

$$\Gamma: G \rightarrow GL_{3N}(\mathbb{R})$$

che chiameremo RAPPRESENTAZIONE TOTALE

Le matrici vengono a blocchi 3×3 che corrispondono
 a certe le simmetrie permutano
 gli atomi

$$\text{es: } \Gamma(C_2) = \begin{bmatrix} 0 & \vdots & \vdots & \vdots & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \vdots & \vdots & 0 & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

Quando calcolo la traccia di $\Gamma(C_2)$: il contributo

può essere dato solo dai blocchi diagonali, che corrispondono agli assi lasciati fissi dalla simmetria.

Per ogni asse fissato dalla simmetria ho un blocco

3×3 .

Pero' calcolarne le tracce.



Se la simmetria era una rotazione di angolo θ rispetto a un'asse C (che passa per l'origine) allora il blocco relativo 3×3 è quello di una rotazione nello spazio di angolo θ rispetto a un'asse.

Se l'asse è l'asse z :

$$M_\theta = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{la cui traccia} =$$

$$= 2 \cos \theta + 1$$

Se non è l'asse z , in ogni caso trovo una matrice simile alla M_θ , e quindi con la stessa traccia.

Nel caso che la simmetria sia impropria allora la simmetria la posso sempre scrivere come una rotazione propria di angolo θ seguita da una riflessione rispetto al piano ortogonale all'asse di rotazione.

es: S_C : è una C_2 seguito da riflessione rispetto a un piano ortogonale.

La rotazione è fatta rispetto all'asse z ,

$$M'_0 = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

seguito dalla riflessione rispetto al piano $z=0$

la cui traccia è

$$\text{tr } M'_0 = 2 \cos \theta - 1$$

Quindi abbiamo trovato una "ricetta" per calcolare il carattere delle rappresentazioni totali:

dato la simmetria Φ delle molecole,

quando quanti atomi emergono fissi: u_n

La Φ è propria, allora è rotazione di angolo θ

rispetto a un certo asse, che contiene gli atomi fissi.

La traccia di $\Gamma(\Phi)$ è $u_n(2 \cos \theta + 1)$.

Γ_v	E	C_2	σ_v	σ'_v
θ	0	π	0	0
$2 \cos \theta + 1$	3	-1	1	1
u_n	3	1	3	1
$\chi(\Gamma)$ carattere	9	-1	3	1

← questa riga nel caso del triangolo isoscele; altrimenti la 3^a riga cambia: bisogna contare

della rappresentazione
totale

quanti atomi in un gruppo
fissi in le varie simmetrie.

Rappresentazioni irriducibili.

$$G = \{g_1, g_2, \dots, g_h\}$$

Una rappresentazione $\rho: G \rightarrow GL_n(\mathbb{R})$ si dice

riducibile se possiamo trovare una $P \in GL_n(\mathbb{R})$ tale da

$$\text{se } A_1 = \rho(g_1), A_2 = \rho(g_2), \dots, A_h = \rho(g_h)$$

sono le matrici delle rappresentazioni, allora

$$P^{-1}A_1P = \begin{bmatrix} A_1^{(1)} & & \\ & A_1^{(2)} & \\ & & \ddots \\ & & & A_1^{(h)} \end{bmatrix} \quad P^{-1}A_2P = \begin{bmatrix} A_2^{(1)} & & 0,0 \\ 0 & A_2^{(2)} & \\ & & \ddots \\ 0 & 0 & \dots & A_2^{(h)} \end{bmatrix}$$

$$\dots \quad P^{-1}A_hP = \begin{bmatrix} A_h^{(1)} & & \\ & A_h^{(2)} & \\ & & \ddots \\ & & & A_h^{(h)} \end{bmatrix}$$

con i vari blocchi $A^{(1)}, A^{(2)}, \dots, A^{(h)}$ tutti dello
stesso ordine.

Questi sotto-spazi $A^{(1)}, A^{(2)}, \dots, A^{(h)}$ sono delle rappresentazioni
di ordine più piccolo $\rho^{(1)}, \rho^{(2)}, \dots$
rispetto all'ordine di ρ .

NOTAZIONE: posso scrivere $\Gamma = \Gamma^{(1)} + \Gamma^{(2)} + \dots + \Gamma^{(r)}$
 e dico che Γ si decompone nelle rappresentazioni
 $\Gamma^{(1)}, \dots, \Gamma^{(r)}$.

es: $G = C_{2v}$, Γ le rappresentazioni scritte all'inizio:

$$\Gamma(E) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \Gamma(C_2) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \Gamma(\sigma_v) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\Gamma(\sigma'_v) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Gamma = \Gamma^{(1)} + \Gamma^{(2)}$$

$\Gamma^{(1)}$ primo blocco
 $\Gamma^{(2)}$ secondo blocco

Se Γ non è riducibile, allora lo dico irriducibile.

es: 1) rappresentazione di valore 1 è irriducibile

2) $G = C_{3v}$



reflessioni

rotazioni

C_{3v}	E	A	B	C	D	F
base Γ_1	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)
segue Γ_2	(1)	(-1)	(-1)	(-1)	(1)	(1)
Γ_3	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$

↑
 $\Gamma_3(B)$

$\Gamma_2(F)$

esercizio: P_3 è irriducibile (raggiungimento: con certe
 summe vettoriali che si costruiscono per tutte e 6 le radici
 simultaneamente)

Formula di ortogonalità per le rappresentazioni irriducibili:

Indichiamo con P_1, P_2, P_3, \dots le varie rappresentazioni
 irriducibili di un gruppo $G = \{R_1, R_2, \dots, R_h\}$

Quando scrivo $P_i(R_j)$ intendo la matrice
 associata alle simmetrie R_j dalla rappresentazione P_i

$$1) \sum_{j=1}^h P_i(R_j)_{rs} P_i(R_j)_{r's'} = \frac{h}{l_i} \delta_{ii', rr', ss'}$$

dove:

$l_i =$ ordine di P_i

$$\delta_{ii', rr', ss'} = \begin{cases} 0 & \text{se } i \neq i' \text{ oppure } r \neq r' \text{ oppure } s \neq s' \\ 1 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$= (\delta_{ii'} \cdot \delta_{rr'} \cdot \delta_{ss'})$$

Nell'esempio sopra:

$$\begin{array}{l}
 i=2, i'=3, \\
 n=s=1 \quad \left. \begin{array}{l} \lambda'=1 \\ s'=2 \end{array} \right\} \begin{array}{l}
 \Gamma_2(E)_{11} \Gamma_3(E)_{12} + \Gamma_2(A)_{11} \Gamma_3(A)_{12} + \\
 + \Gamma_2(B)_{11} \Gamma_3(B)_{12} + \Gamma_2(C)_{11} \Gamma_3(C)_{12} + \\
 + \Gamma_2(D)_{11} \Gamma_3(D)_{12} + \Gamma_2(F)_{11} \Gamma_3(F)_{12} \\
 = \frac{6}{1} \cdot 0
 \end{array}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 \text{Se } i=i'=3 \\
 n=1, s=2 \\
 \lambda'=1, s'=1 \quad \left. \right\} \begin{array}{l}
 \Gamma_3(E)_{12} \Gamma_3(E)_{21} + \Gamma_3(A)_{12} \Gamma_3(A)_{21} + \Gamma_3(B)_{12} \Gamma_3(B)_{21} + \\
 + \Gamma_3(C)_{12} \Gamma_3(C)_{21} + \Gamma_3(D)_{12} \Gamma_3(D)_{21} + \Gamma_3(F)_{12} \Gamma_3(F)_{21} \\
 = 0 \cdot 0 + 0 \cdot 0 + \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + \frac{\sqrt{3}}{2}\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) \\
 + \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\frac{\sqrt{3}}{2} = 0
 \end{array}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 \text{Se } i=i'=3 \\
 n=n'=1 \\
 s=s'=2 \quad \left. \right\} \begin{array}{l}
 \Gamma_3(E)_{12} \Gamma_3(E)_{12} + \Gamma_3(A)_{12} \Gamma_3(A)_{12} + \Gamma_3(B)_{12} \Gamma_3(B)_{12} + \\
 + \Gamma_3(C)_{12} \Gamma_3(C)_{12} + \Gamma_3(D)_{12} \Gamma_3(D)_{12} + \Gamma_3(F)_{12} \Gamma_3(F)_{12} \\
 = 0 \cdot 0 + 0 \cdot 0 + \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) \\
 + \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = 3 = \frac{h=6}{q_3=2}
 \end{array}
 \end{array}$$
